# ENTREGA PROYECTO TRIQUI

## Autor:

Edgar Alexander Díaz Murillo

Adjunto el proyecto Triqui, según las especificaciones requeridas.

## Explicación general de herramientas usadas

Consiste en un proyecto con una carpeta css para los estilos, una carpeta js para los scripts de javascript y un conjunto de archivos html en la carpeta raíz.

Se hizo uso de Bootstrap 5 para formatear el html.

### Página principal

El html principal es index.html, que contiene toda la maqueta del proyecto, y un archivo javascript que maneja todos los eventos de index.html, llamado IndexScripts.js.

## Clases

Se creó una clase Tablero, que maneja toda la lógica del triqui.

Se creó una clase Jugador, que contiene la información de los jugadores.

Se creó una clase HtmlLoader, que carga el header y footer de la página

Se creó una clase HtmlTools, que provee herramientas para controlar elementos visuales de la página.

Se creó una clase ManejoMensajes, que maneja la visualización y ocultamiento de los diferentes mensajes del juego.

## Dirección github

### Código fuente

<https://github.com/eadiazm/Triqui>

### URL de ejecución

https://eadiazm.github.io/Triqui/